



## 11.12.2021 Lichtspiele – weitere Spielideen

[www.essener-adventskalender.de](http://www.essener-adventskalender.de)

### \* Malen mit der Taschenlampe

Für dieses Spiel benötigt man eine Taschenlampe und eine freie, helle Wand oder ein weißes Bettlaken. Alle Teilnehmer sitzen nebeneinander vor der weißen Wand. Es muss dämmerig oder dunkel sein. Der älteste Mitspieler beginnt und malt mit dem Lichtschein der Taschenlampe etwas auf die freie Fläche, z. B. eine Sonne, einen Tannenbaum, einen Stern, Buchstaben oder Zahlen. Die anderen Teilnehmer müssen raten, was es ist. Wer es als Erster errät, ist der nächste Lichtmaler.

### \* Lichterquiz

Alle Mitspieler sitzen in einem abgedunkelten Raum und halten eine ausgeschaltete Taschenlampe vor die Brust, sodass der Lichtkegel nach oben zeigt, wenn man sie anschaltet. Der Spielleiter stellt nun Fragen, entweder rund ums Weihnachtsfest („Wer zeigt den Hirten den Weg zur Krippe?“ Oder: „Wie viele Adventsontage haben wir?“) oder man denkt sich allgemeine Fragen aus („Wie heißt der Freund von Biene Maja?“ „Welche Farbe hat ein Stoppschild?“). Der Spieler, der die Antwort weiß, muss nun schnell die Taschenlampe anschalten und den Schein von unten auf sein Gesicht richten. (Bei jüngeren Kindern kann der Lichtschein auf einen vorher festgelegten Ort gerichtet werden.) Ist die Antwort richtig, bekommt der Gewinner eine Nuss. Ist die Antwort falsch, muss man eine Nuss abgeben. Dann wird eine neue Frage gestellt. Wer am Ende die meisten Nüsse besitzt, gewinnt das Spiel.

### \* Lichtersuchspiel

Ein Raum wird abgedunkelt und ein Teelicht im Glas angezündet. Man kann auch ein Teelicht mit Batterie nehmen – das ist weniger gefährlich und funktioniert genauso gut. Ein Mitspieler verlässt den Raum und ein anderer versteckt das Kerzenglas. Der Mitspieler wird wieder hereingerufen und muss nun im dunklen Raum das flackernde Licht suchen. Danach ist ein anderer mit Suchen dran.

### \* Lichtscheinsuche

Auch diese Suche findet im abgedunkelten Raum oder in der ganzen Wohnung statt. Ein Mitspieler geht kurz in einen Raum, der nicht zum Spielfeld gehört. Ein anderer Mitspieler versteckt sich mit einer Taschenlampe irgendwo in der Wohnung oder im Zimmer. Der erste Spieler wird nun zurück in den Raum oder die Wohnung gerufen und muss nun den versteckten Mitspieler anhand des Lichtscheins suchen.